

Ah-shi-sle-pah Wilderness Study Area



Staat / Area	Nordwest New Mexico, Farmington Area, San Juan County
Lage / Anfahrt	Anfahrtsvarianten von Farmington bzw. Bloomfield siehe Koordinaten weiter unten
Anfahrts Info	4WD + HC empfehlenswert, speziell auf den letzten, sandigen 0.4 mi
Trail Info	leicht, kein Schatten, ausreichend Wasser mitführen
Permit	kein Permit erforderlich

Ausgangspunkt, Wegbeschreibung



Ausgangspunkt: Farmington, Jct. NM-64 / NM-371

Beeindruckende Gegend mit versteinertem Holz, Hoodoos und Dinosaur Tracks in grau-braun.

Ah-Shi-Sle-Pah Wilderness Study Area ist ein Gebiet mit außergewöhnlichen Gesteinsformationen. Im Gegensatz zu der ca. 20 mi entfernten Bisti Wilderness gehen die Farben hier aber eher ins grau-braune. Versteinertes Holz, Hoodoos, Badlands und Dinosaur Tracks findet man in dem 26.5 km² großen, geschützten Gebiet. Es befindet sich südlich von Farmington / Bloomfield zwischen NM-371 und NM-550 und ist auf dem letzten Stück nur über eine Dirt Road erreichbar.

Von **Bloomfield** kommend fährt man auf der NM-550 28.3 mi nach Süden bis zur Blanco Trading Post (zwischen MP 123 und 124) und biegt dort rechts (SW) auf die NM-57. Die ersten 5.0 mi sind geteert, die restlichen 13.3 mi sind gut befahrbare Dirt Roads. Nach insgesamt 18.3 mi auf der NM-57 muss man scharf rechts (N) in eine unbeschilderte Jeepspur abbiegen. Vom Ausgangspunkt in Bloomfield bis zu dieser Abzweigung sind es 46.6 mi, davon sind 13.3 mi Dirt Roads.

Von **Farmington** kommend fährt man auf der NM-371 für 45.7 mi nach Süden bis man zwischen MP 60 und 61 links (O) auf die CR-7650 / IR-7022 abbiegt, die schon nach wenigen Metern in eine gut ausgebaute Dirt Road übergeht. Nach 7.8 mi kommt die Kreuzung mit der CR-7875, an der man sich ebenfalls rechts hält. Der CR-7875 folgt man nun für 9.5 mi nach Süden. Man darf sich dabei von den zahlreichen Nebenstraßen / Pisten nicht irritieren lassen – immer auf der CR-7875 bleiben, bis man dann rechtwinkelig auf die NM-57 stößt. Hier biegt man links (NO) und nach weiteren 2.8 mi geht linkerhand (N) eine unbeschilderte Jeepspur ab. Vom Ausgangspunkt in Farmington bis zu dieser Abzweigung sind es 65.7 mi, davon sind 20 mi Dirt Roads.

Jetzt hat man es - für beide Anfahrtsvarianten - fast geschafft, denn es sind nur noch 0.4 mi bis zu einem gut sichtbaren Umkehrpunkt bzw. »Parkplatz«, wobei das letzte Stück für einen normalen PKW eher grenzwertig ist. Im Jahr 2011 stand kurz hinter der Einfahrt der Jeepspur noch ein Hinweisschild »Wilderness Study Area« des BLM und die Jeepspur war gesperrt. 2012 war die Zufahrt nicht versperrt und von dem Schild war nichts mehr zu sehen.

Die Gesamtstrecke vom Ausgangspunkt in Bloomfield beträgt 47.0 mi, davon 13.7 mi Dirt Road, vom Ausgangspunkt in Farmington sind es gesamt 66.1 mi, davon 20.4 mi Dirt Road.

Info und Links



BLM Field Office Farmington, 6251 College Blvd. Suite A, Farmington, NM 87402, (505) 564-7600



http://en.wikipedia.org/wiki/Ah-Shi-Sle-Pah_Wilderness_Study_Area

Koordinaten

WayPoint	Beschreibung	WGS-84 Koordinaten	elev
assp_01	Variante 1: Ausgangspunkt: Bloomfield, Jct. NM 64 und NM 55	N 36°42'40.45" W 107°59'04.90"	5.461 ft
assp_02	Abzweig re. (SW) auf NM-57	N 36°21'35.08" W 107°48'34.59"	6.777 ft
assp_03	ab hier ist die NM-57 eine Dirt Road	N 36°18'07.25" W 107°51'31.66"	6.876 ft
assp_04	Abzweig re (N) auf unnamed Jeepspur	N 36°08'22.03" W 107°55'14.66"	6.297 ft
assp_05	parking / trailhead Ah-shi-sle-pah	N 36°08'52.05" W 107°55'08.23"	6.284 ft
assp_06	Variante 2: Ausgangspunkt: Farmington, Jct. NM-64 / NM-371	N 36°43'20.37" W 108°13'17.75"	5.257 ft
assp_07	Abzweig li (O) auf CR-7650 (IR-7022)	N 36°09'55.49" W 108°09'05.64"	6.073 ft
assp_08	Abzweig re (S) auf CR-7875	N 36°11'29.49" W 108°01'25.69"	6.193 ft
assp_09	Referenzpunkt Windrad	N 36°07'14.67" W 107°59'59.18"	6.351 ft
assp_10	Abzweig li (NO) auf NM-57	N 36°06'36.29" W 107°57'09.44"	6.198 ft
assp_11	Abzweig li (N) auf unnamed Jeepspur	N 36°08'22.03" W 107°55'14.66"	6.297 ft
assp_12	parking / trailhead Ah-shi-sle-pah	N 36°08'52.05" W 107°55'08.23"	6.284 ft